



Ziele

- Zerlegen und Zusammenbauen eines Computer
- Erkennen der verschiedenen Komponenten
- Rolle der Komponenten verstehen

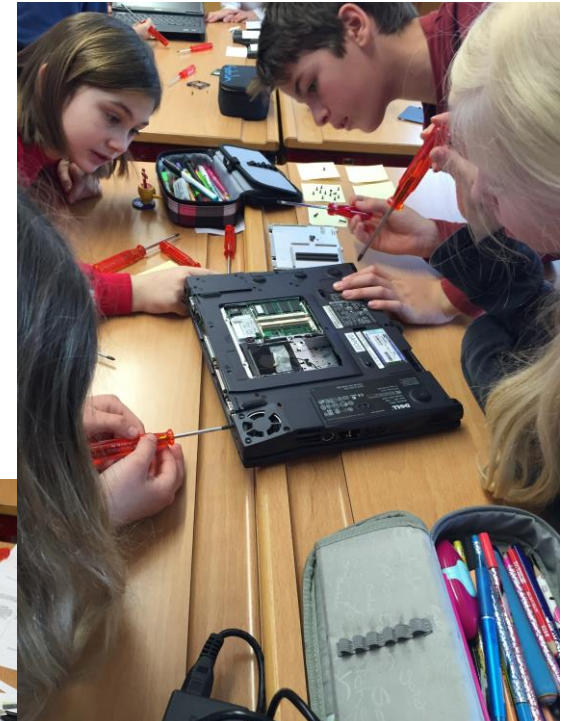
Spielregeln

- Alle dürfen sich aktiv am Workshop teilnehmen und jederzeit Fragen stellen.

Materialien

- Checkliste mit Verhaltensmassnahmen
- Zettel
- Stifte
- Ausgedrucktes Komponenten-Spiel
- Schraubenzieher (Gruppengröße + 2 als Reserve)
- ev. kleine Schachteln für Schrauben
- Komponentenbox (Festplatte, Motherboard, Prozessor, RAM, Netzteil, Optisches Laufwerk (evtl. auch ein zerlegtes), Grafikkarte)
- Alte Notebooks / PC (ca. Gruppengröße / 5)
- Präsentation

Quelle:
www.technikbasteln.net





Links und Materialien

- Konzept Computerbasteln: <http://bit.ly/konzept-computerbasteln>
- Präsentation – Aufbau und Funktion eines Computers: <http://bit.ly/praesentation-computerfunktion>
- Materialliste / Komponentenspiel Computerbasteln: <http://bit.ly/materialliste-computerbasteln>
- Komponentenspiel Online-Version: <http://bit.ly/Komponentenspiel>

Weitere Ideen:

- Technische Grundlagen des Internets: <http://bit.ly/grundlagen-internet>
- Netzwerkspiel – Funktion von Netzwerk verstehen:
<http://phsz.doebe.li/Blockwoche/WirSpielenNetzwerk>



Link zu diesem
Infoblatt in PDF-Format:
(QR-Code)

[http://ict-luetisburg.ch/
netzwerktreffen2016-
comuterbasteln.pdf](http://ict-luetisburg.ch/netzwerktreffen2016-computerbasteln.pdf)

